



Plan de trabajo

6° Básico Tecnología

Clase 07	Clase 08
Ordenar datos de la encuesta utilizando software utilizando columnas agrupadas. <i>*Se adjunta pauta de evaluación*</i>	Usar procesador de textos para crear. Realizar documento adjunto.



PAUTA DE EVALUACIÓN 6° BÁSICO TECNOLOGÍA

“ORGANIZACIÓN DE DATOS ENCUESTA DE BIENESTAR EMOCIONAL”

Nombre:		Nota
Puntaje total: 16 pts.	Puntaje obtenido:	
OBJETIVO: Usar software para organizar y comunicar los resultados de investigaciones e intercambiar ideas con diferentes propósitos, mediante: programas de presentación para diseñar gráficos de barra simple y doble HABILIDAD: Tecnología de la información: comunicación e información.		

Indicadores	Muy bueno 4 puntos	Bueno 3 puntos	Suficiente 2 puntos	Insuficiente 1 punto
Inserta título, nombre, asignatura y curso.				
Aplica diseño de diapositiva, transiciones/animaciones en la presentación				
Elabora gráfico por pregunta				
Elabora gráfico agrupado				

Observación:



GUÍA DE TECNOLOGÍA
“USO DE PROCESADOR DE TEXTO”

Sigue las siguientes instrucciones para poder desarrollar la actividad, debes guardar el documento cuando termines, ya que se trabajará en ésta misma durante las próximas semanas.

1. Crea un documento Microsoft office Word.
2. Copia el texto que se encuentra en la segunda hoja, para esto selecciona presionando el clic izquierdo y arrastra hasta tener todo el texto, luego haz clic derecho sobre la selección y haz clic en copiar.
3. Pega el texto en el documento Word que creaste, haciendo clic derecho en la hoja en blanco y luego en pegar.
4. Selecciona el título del texto informativo “LA HISTORIA DE LA ABUELITA GAMER DE 90 AÑOS QUE TIENE MILLONES DE VISITAS EN YOUTUBE”
5. En la barra superior haz clic en inicio y luego haz clic en la “**N**”, para darle formato a la fuente de Negrita.
6. Haz clic en la “**S**”, para darle formato a la fuente de subrayado de texto.
7. Coloca fuente Arial, tamaño de texto 14.
8. Modifica la ubicación del párrafo o del contenido, haciendo clic en “Centrar”.
9. Ve a archivo y haz clic en Guardar.



LA HISTORIA DE LA ABUELITA GAMER DE 90 AÑOS QUE TIENE MILLONES DE VISITAS EN YOUTUBE

Cada día Hamako Mori, una japonesa de 90 años, repite el mismo ritual: estira a conciencia los dedos antes de agarrar los mandos de la consola, para no perder la destreza cuando empiece la partida.

Después de 40 años de pantalla y de haber jugado más de 200 juegos, Mori fue designada la 'streamer' (persona que juega a un videojuego, lo comenta y difunde) más anciana del mundo por el Libro Guinness de los récords.

La jubilada, que vive con su familia en Chiba, un suburbio de Tokio, juega como mínimo tres horas al día. Cuando la partida es interesante lo hace hasta las dos de la madrugada.

"Soy una apasionada de los juegos", reconoce con una expresión afable y distinguida. Lleva gafas doradas y el cabello recogido en una cola de caballo. Alivia su estrés -dice- matando monstruos a través de la pantalla.

En 1981 esta ama de casa descubrió los videojuegos, cuando compró una consola Epoch Cassette Vision, después de ver lo mucho que disfrutaban los niños jugando.

Desde entonces no ha parado. Ha probado de todo: Super Mario Bros. Call of Duty, Dragon Quest, Final Fantasy o Resident Evil, por mencionar algunos.

Fue saltando de una generación de consolas a otra, como la Nintendo 64 o ahora la PlayStation 4 de Sony, que su familia le regaló cuando cumplió 90 años.

Entre sus favoritos destacan la serie de los Grand Theft Auto o el juego de rol Elder Scrolls V: Skyrim, en el que aprecia "poder hacer lo que quieras, libremente".

Millones de visitas en YouTube

Aunque no es fan de los juegos en red, comparte sus partidas con otros 'gamer' (jugadores) a través de su canal de YouTube, lanzado en 2014, que alimenta con tres o cuatro nuevos videos mensuales. El canal cuenta con más de 300.000 suscriptores.

"Es más divertido que te observe mucha gente que jugar sola", dice.

En su canal "Gamer Grandma" (la abuela gamer) Hamako Mori transmite las partidas y escenas de su vida cotidiana. Los videos logran regularmente varios millones de visitas.

Pero los videojuegos nuevos requieren una cierta agilidad de las manos que a su edad falla.

"Se está poniendo difícil, de verdad", reconoce. "Honestamente, no soy una buena jugadora".

Ella no se rinde. Al contrario: ejercita las manos y los dedos todos los días antes de jugar.