



# Plan de trabajo

## 7° Básico tecnología

**Objetivo:** Comprender y valorar que un objeto tecnológico

**Habilidad:** Analizar, diseñar y construir.

| Lunes 13 de julio  | Lunes 20 de julio  |
|--|--|
| <p><b>Actividad en casa</b></p> <p>Construir un objeto tecnológico para el uso en la vida diaria</p> | <p><b>Actividad en casa</b></p> <p>Construir un objeto tecnológico para el uso en la vida diaria</p> |



## **ACTIVIDAD PARA LA CASA**

### **Clases lunes 13 y lunes 20 de julio.**

- Debes leer las diapositivas en enviadas en donde se explica los principios tecnológicos, en los objetos que utilizamos durante nuestra vida.
- Explica en breves palabras que extendiste, sobre los objetos que utilizamos durante nuestra vida diaria.
- Tomando en consideración la información entregada , debes construir un objeto tecnológico que utilices en tu vida diaria,



Prof. Natalia Lobos Reyes  
Colegio Abraham Lincoln M. College  
Tecnología

# PRINCIPIOS TECNOLÓGICOS

En los objetos que utilizamos  
durante nuestra vida.





# Principios tecnológicos

Reglas o criterios que determinan las características materiales, de organización y diseño de un objeto.







# Ergonomía

- Es una disciplina que se ocupa de adaptar las condiciones del diseño de un objeto tecnológico a las características ( forma, tamaño y peso) de las personas que lo ocuparán, para su mayor comodidad y salud física al momento de utilizarlo.







# Ambiental

- Cuidados o precauciones que se tienen al diseñar y elaborar un objeto tecnológico, tomando en cuenta el tiempo de biodegradación de los materiales que lo conforman.
- En la actualidad se prefiere reciclar o reutilizar materiales de desecho para crear nuevos materiales u objetos tecnológicos para mayor cuidado del ambiente.





# Estética

Es un principio que busca la manera de componer, disponer y combinar elementos visuales como colores, forma y textura y principios estéticos como proporción, equilibrio, armonía y contraste dentro de un diseño.

|          |   |  |
|----------|---|--|
| Colores  | <p>Al definir el color de un diseño, es necesario considerar la función que cumplirá el objeto y el usuario al que va dirigido. Por ejemplo: rojo se relaciona con peligro, pare – peligro – semáforo, no así una caja de bombones en forma de corazón. Blanco se asocia con limpieza, verde con naturaleza, etc.</p> |    |
| Formas   | <p>La mayor parte de los objetos están basados en figuras y cuerpos geométricos. Figuras como: círculos, rectángulos, triángulos, etc. Cuerpos como: cilindros, pirámides, cubos, etc.</p>  |   |
| Texturas | <p>Todos los materiales tienen su propia textura: áspera, suave, lisa, etc. Se puede transformar dependiendo del proceso de fabricación, por ejemplo: la madera es áspera, pero puede llegar a ser suave con cepillado. Existen cuatro tipos de texturas: táctiles, naturales, artificiales y visuales.</p>           |  |







# Seguridad

Elementos de control que permiten el uso de un objeto tecnológico, manteniendo una sensación de confianza en su manipulación, con el fin de evitar riesgos de accidentes.

También hay objetos que se utilizan como elementos de seguridad.

