



Colegio Abraham Lincoln M. College

Educación Física y Salud – Música

Tecnología – Artes visuales

Profesoras: Daniela Castro – Natalia Lobos – Gladys Olivares.

# Etapa 11

## Plan de trabajo

**3° BÁSICO**

**INTEGREMOS TECNOLOGÍA - EDUCACIÓN FÍSICA**

**MÚSICA – ARTES VISUALES**

Objetivo	OA 03 (Tecnología)	OA 05 (EFI)	OA 02 (Música)	OA 03 (Artes V.)
	Elaborar un objeto tecnológico para responder a desafíos, experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, fibras, plásticos, desechos, entre otros.	Ejecutar movimientos o elementos de danzas tradicionales de forma coordinada, utilizando actividades rítmicas y lúdicas de forma individual o grupal.	Expresar sensaciones, emociones e ideas que les sugiere el sonido y la música escuchada, usando diversos medios expresivos (verbal, corporal, musical, visual).	Crear trabajos de arte y diseños a partir de diferentes desafíos y temas del entorno cultural y artístico, demostrando dominio en el uso de: materiales de modelado, de reciclaje, naturales, papeles, cartones, pegamentos, lápices, pinturas, textiles e imágenes digitales; herramientas para dibujar, pintar, cortar, unir, modelar y tecnológicas

**Habilidad:**

- **OAA G** Demostrar disposición a participar y colaborar de forma respetuosa en actividades grupales de audición, expresión, reflexión y creación musical.
- **OAA B** Demostrar disposición a desarrollar su creatividad, experimentando, imaginando y pensando divergentemente.
- **OAA H** Demostrar disposición al esfuerzo personal, superación y perseverancia.

<b>Semana 19 de Octubre al 23 de octubre</b>	Desarrollo de guía integrada con actividades de teóricas prácticas: orientadas al día internacional de la no violencia.
<b>Semana 26 de octubre al 30 de octubre</b>	Continuación del desarrollo de guía integrada con actividades de teóricas prácticas: orientadas al día internacional de la no violencia.



## **ETAPA 11**

# **INTEGREMOS TECNOLOGÍA - EDUCACIÓN FÍSICA MÚSICA- ARTES VISUALES**

### **CURSO 1° BÁSICO**

En octubre se conmemora el día internacional de la no violencia en donde se promueve a nivel mundial **Paz, tolerancia, comprensión y no violencia.**

## **CONSTRUYAMOS LA BOLSITA DE LAS GRACIAS**

Toma una bolsa de papel y escribe el nombre de cada uno de los integrantes de tu familia con letras bien grandes en un papel. En la parte de atrás del papel puedes pegar algún recorte una imagen que demuestre gratitud, cariño, etc. También puedes pintar y decorar la bolsa de papel.

Esta bolsa de papel la usaras cuando algún integrante de tu familia te solicite algo, entonces sacaran el nombre de la persona y se lo mostraras como un gesto de agradecimiento.



## **JUGUEMOS EN CASA**

La silla musical:

Todos los integrantes del hogar pueden jugar, los jugadores deben bailar alrededor de unas sillas y buscar un sitio cuando se detenga la música. Como esto puede ocurrir repentinamente, nadie sabe lo que le espera. Por esto, los jugadores deben estar sumamente atentos para no perder.



## **TITERES DE CALCETINES**



Necesitas calcetines de colores sin usar o usados, eso sí, deben estar limpios. Hilos de lana y botones. Pega los trozos de lana al calcetín para hacer el pelo del títere. Con los botones podrás diseñar los ojos. La boca se puede pintar con cualquier plumón de colores. Tu imaginación no tiene límites, así que podrás decorarlo como quieras. Cuando hayas acabado de decorarlo puedes introducir la mano en el calcetín.



Colegio Abraham Lincoln M. College  
Educación Física y Salud – Música  
Tecnología - Artes Visuales  
Profesoras: Daniela Castro – Natalia Lobos – Gladys Olivares

## **CANTEMOS**



La cumbia del Buen Trato - Despertando las Neuronas

<https://www.youtube.com/watch?v=lkiA1n2aqUY>

*Escribe la letra de la canción*



Colegio Abraham Lincoln M. College  
Educación Física y Salud – Música  
Tecnología - Artes Visuales  
Profesoras: Daniela Castro – Natalia Lobos – Gladys Olivares

## ***DIBUJA Y PINTA***

Realiza un dibujo en donde promuevas el buen trato