

## GUÍA 3 TECNOLOGÍA 2° BÁSICO Semana 18 al 22 de mayo 2020

**Objetivo:** Reconocer partes y uso del computador y aplicar las herramientas que ofrece un software de dibujo.

**Indicaciones de la actividad:**

- Lee con atención las indicaciones de trabajo.
- Si tienes dudas vuelve a ver el tutorial de la clase anterior y anota lo que no comprendes para que me lo envíes y así te pueda ayudar.
- Una vez que tengas listo tu dibujo, guardas el archivo, lo subes a Classroom o lo envías al correo [consultasytareasincoln@gmail.com](mailto:consultasytareasincoln@gmail.com)
- No olvides identificarlo con tu nombre y curso.

**Actividad 1:** Lee con atención el siguiente texto.

# Uso de Paint

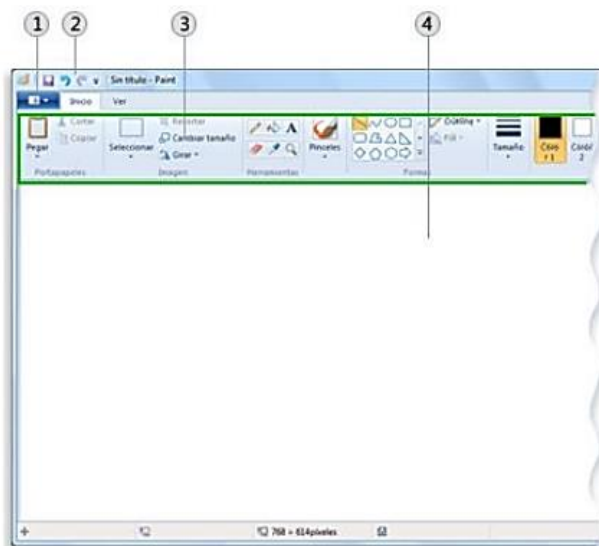
Tu PC viene con Paint, una aplicación para dibujar, colorear y editar imágenes. En Paint puedes crear nuevas imágenes sencillas y proyectos creativos, o agregar texto y diseños a archivos de imagen existentes.

### *¿Cómo se abre Paint?*

1. Desliza rápidamente el dedo desde el borde derecho de la pantalla y, a continuación, pulsa **Buscar**.  
(Si usas un mouse, apunta a la esquina superior derecha de la pantalla, mueve el puntero del mouse hacia abajo y, a continuación, haz clic en **Buscar**).
2. Escribe **Paint** en el cuadro de búsqueda y pulsa o haz clic en **Paint** en los resultados.

Una vez que lo tengas abierto en tu computador te aparece la siguiente ventana con sus herramientas:

Al iniciar Paint, verá una ventana vacía; las herramientas para dibujar y pintar se encuentran en la cinta de la parte superior de la ventana. En la siguiente ilustración se muestran las diferentes partes de la ventana de Paint:



- ① Botón Pintar    ③ Cinta  
② Barra de herramientas de acceso rápido    ④ Área de dibujo

La Ventana de Paint



Finalmente cuando tengas listo tu trabajo, guarda el archivo:

*¿Cómo se guarda una imagen en Paint?*

1. Pulsa o haz clic en **Archivo** y, después, pulsa o haz clic en **Guardar**.
2. Escribe un nombre para el archivo en el cuadro **Nombre de archivo**.
3. Selecciona el formato de archivo que quieres en el cuadro **Guardar como tipo**.

Mientras trabajas con imágenes en Paint, puedes guardar rápidamente tu trabajo usando el método abreviado de teclado Ctrl + G.

**Actividad 2:** Realiza un dibujo que incorpore el uso del lápiz, de formas determinadas y el color. Tu trabajo debe estar completamente finalizado, es decir, coloreado el 100% de la hoja.